Verbale CACCIA VVLL 2015

Timetable effettivo:

Orario	Argomento	Sviluppo
9.45 – 10.45	Accoglienza da Branca L	Giochino sugli strumenti, revisione questionari sul metodo e "colazione"
10.45 – 11.45	1° Trucchetti del Metodo	CdA e come tarare le attività
11.45 – 13.00	Rupe CdA Regionale	1. Identificazione tematiche e ambientazione 2. Programmazione e bozza logistica 3. Creazione gruppi di lavoro e impostazione lavoro
13.00 – 14.00	Pranzo	
14.00 – 14.45	A.T.L	TL e partita a Palla Scout!!!
14.45 – 15.15	2° Trucchetti del Metodo	-I VVLL nel gioco e per il gioco -Sedimentazione attraverso PM, Legge e Promessa -Valorizzare i giochi e significato intrinseco
15.15 – 16.15	Rupe CdA Regionale	Lavoro di gruppo divisi in: -animazione, sabato, domenica, sedimentazione, logistica
16.15 – 16.45	Quaderno Posti Caccia	Cartella Dropbox: -Lancio cartella e struttura -Condivisione attività -Condivisione sentieri e posti caccia

Strumenti del Metodo e Questionari

Ogni Branco ha redatto un nuovo questionario del metodo, questa volta stando attenti a scrivere anche come sono stati utilizzati gli strumenti – aspetti del metodo calcolando l'ultimo anno completo scout e ovviamente quello in corso. Sono stati consegnati anche ai branchi i questionari che contengono anche le "linee guida" estrapolate da regolamento e manuali di Branca per l'utilizzo; quest'ultima versione dovrà essere utilizzata quando il Branco vorrà per verificare l'andamento dell'anno e l'utilizzo o meno di strumenti e aspetti del metodo.

C'è stata anche una piccola digressione sulla suddivisione delle voci scritte nel questionario per differenziare ciò che al momento è riconosciuto come strumento da quello che non lo è, specificando quali sono aspetti comuni del metodo declinati nella Branca e quali sono supporti; infine c'è stato un ultimo aggiornamento sugli strumenti che sono in corso di ridefinizione perché la Branca non è mai ferma…

Strumenti del Metodo Specifici di Branca	Aspetti comuni declinati per la Branca
Tana Riunione di Branco Famiglia Felice Consiglio d'Akela Morale per Tipi Parole Maestre Racconto Giungla Carta di Identità del Lupetto Grande Urlo	Gioco, Fiore Rosso-espressione, Abilità manuale →imparare facendo B.A. →Servizio Pelliccia-Distintivi-Fiamma di Branco-Saluto-Cerimonie →Simbolismo e tradizioni P.O. e P.V. → Programmi progressivi e stimolanti Legge, Promessa, Motto→Legge e Promessa Caccia, Caccia 2gg, Vacanze di Branco → Vita all'aria aperta Passaggi in reparto→ Passaggi di Branca Branco-Vita di Branco →Piccoli Gruppi
Strumenti in ridefinizione	
Muta- Capo e Vice Capo Muta Treccia Lilla	

Tavoli CdA

Sono usciti i seguenti:

Punti di forza nell'utilizzo	Punti di debolezza nell'utilizzo
-Bene nel tarare le attività -"Aiuto" nelle interazioni con i lupi più piccoli -Gasante per i più grandi -CdA forte coinvolge il Branco	-Poco tempo per riunire il CdA -Spesso molto agitati e di difficile gestione -Non sempre buon esempio -Grosse difficoltà nella ricaduta in branco
Dubbi sull'utilizzo	**Difficoltà nel tarare attività per grandi**
-Se e come relazionare le attività di CdA con il Reparto -Feedback sul Branco o no -Spunti per attività? -Quante volte si deve utilizzare? -Chi ne fa parte?	-A volte difficile creare attività stimolanti per 3-4 anno -Difficile fare attività adatte a tutto il branco in cui i grandi non si "rompano" -Difficoltà sui temi e anche su come trattare temi più seri rispettando le sensibilità dei Lupi

IR ha consegnato un documento con alcuni suggerimenti sull'utilizzo del CdA, per quanto riguarda i punti deboli ci lavoreremo proprio attraverso la Rupe CdA Regionale concentrandoci anche sulla parte di sedimentazione e ricaduta in branco…

Abbiamo poi sciolto alcuni dubbi attraverso la discussione: il CdA non è uno strumento attraverso il quale fare "verifica" del Branco, al massimo può facilitare il passaggio di messaggi attraverso l'esempio o la riproposizione di attività già effettuate…E' stato chiarito anche che spesso per evitare che i grandi si rompano nel rifare alcune attività la cosa migliore sia trovare modi nuovi per presentare le cose magari rendendo il CdA o i lupi più grandi parte attiva di queste attività: far lanciare i giochi al CdA, far preparare al CdA alcune tappe del percorso promessa (ovviamente sotto indicazioni dei VVLL), etc..

Lancio Rupe CdA

IR racconta di aver individuato due obbiettivi partendo dalle programmazioni di Branca Nazionale e da quella Regionale:

1.2.2.1. Essere curiosi e aperti verso chi è diverso e da ciò che è diverso da sè

1.1.2.2. Sperimentare la partecipazione e l'assunzione di responsabilità negli ambienti di appartenenza.

Questi obbiettivi permettono di lavorare in continuità con l'Att. Nazionale oltre a rispondere alle esigenze dei branchi derivate dalle analisi individuate ad inizio anno.

Ci si suddivide in 3 gruppi e si individuano:

-Programmazione (in allegato)

-Ambientazione-tema

Si è deciso di utilizzare il cartone Boxtrolls e le scatole magiche, perché la tematica è proprio inerente: la conoscenza del diverso che parte da un inziale intolleranza dovuta alla mancata conoscenza e che poi diventa cooperazione per un fine comune

https://www.youtube.com/watch?v=VAZPoSesJ6w&feature=youtu.be

-Logistica (luogo, problematiche, indicazioni di massima)

Si individua come primo posto Monteleco con soluzione in treno fino a Genova e da li pullman. Ir farà i sondaggi e poi relazionerà; come piano B sono possibili Arenzano e Rossiglione in ordine di preferenza. Orari indicativi sarebbero inizio attività alle 18 del Sabato e fine alle 15 della domenica. Se possibile si chiederà ai clan delle 3 Sezioni se sono disponibili alcune persone (basterebbero 5-6) per preparare la cena calda e la colazione.

Ci si è divisi poi nei 4 gruppi operativi che dovranno produrre le varie parti e alla quasi unanimità si è deciso per i gruppi misti e non per gruppi di provenienza di cui provo a fare un riassunto:

-Animazione (si occuperà del fiore rosso, dei lanci di inizio e fine e del filo logico delle giornate):
Referente: Bagheera AR, Baloo SP
Membri: Jakala Ge3, Chil AR,

-Sabato e accoglienza (si occuperà della suddivisione in squadre, dei giochi di conoscenza)
Referente: Akela Ge2, Baloo Ge4
Membri: Baloo Ge3, Bigio Ge2, Baloo Ge5

-Logistica e gadget:
Referente: IR
Membri: Akela AR, Akela SP

-Grande Gioco Domenica (si occuperà del grande gioco e forse anche del gioco notturno)
Referente: Akela Ge3
Membri: Kaa Ge8, Raksha AR, Rama Ge3, Bigio SP, Kaa Ge4

-Sedimentazione domenica (si occuperà della conclusione della domenica e della sedimentazione)
Referente: Akela Ge8,
Membri: Raksha Ge2, Kaa Ge2, Bagheera Ge4, Raksha Ge5

Gli assenti da inserire nei gruppi sono:
Bagheera Ge2, Rikki Tikki Tavi Ge3, Akela Ge5, Akela Ge4, Bigio Ge4, Bagheera Ge5, Bigio Ge5, Baloo Ge8, Raksha Ge8, Bagheera SP

Ci si è dati come scadenze:
-Entro una settimana (ormai è passato ☺) inviare ai gruppetti con in copia me quanto detto alla Caccia
-Entro 1 Aprile attività pronta per invio generale e verifiche quadrature
-Entro 5-6 Aprile IR rimanda tutto in quaderno bozza
-11 Aprile riunione verifica quaderno evento e ultimi aggiustamenti

Gioco e sedimentazione
Partendo dallo spunto della Palla Scout, abbiamo visto un possibile percorso di sedimentazione fatto con dei cartelloni:

Cosa ti è piaciuto? Scrivi una cosa che ti è piaciuta del gioco	**Cosa non ti è piaciuto?** Scrivi una cosa che non ti è piaciuta del gioco	**Ti sei divertito/a?** Disegna uno smile che ti rappresenti durante il gioco	**Quanto ti sei messo in gioco?** Riempi il bicchiere in proporzione a quanto hai fatto "del tuo meglio" durante il gioco e bevilo per recuperare le energie!!

Ovviamente questo voleva essere solo uno spunto e per la buona riuscita è conveniente far bere prima i lupi altrimenti all'ultima mini tappa bareranno tutti!!! ☺
Serve però a pensare quanto sia facile far riflettere i lupi alla fine di un gioco, in questo caso sul loro comportamento o magari sull'attività, la stessa cosa si può fare su qualsiasi cosa…
Ir Consegna un prontuario sul gioco e alcuni trucchi per i VVLL e riguardo la sedimentazione…